



Учебно-тематический план по курсу
“Программирование C/C++”
10-17 лет

№ урока	Наименование	Итого, мин
1	Введение в язык C. Данные, операции, программы	120
2	Логические выражения. Разветвляющиеся алгоритмы	120
3	Циклические алгоритмы	120
4	Работа с циклическими конструкциями	120
5	Вычисления с плавающей точкой	120
6	Реализация вычислительных методов на компьютере	120
7	Массивы и указатели	120
8	Функции	120
9	Функции: передача параметров	120
10	Функции: передача массивов	120
11	Работа со сложными массивами	120
12	Практическая работа (самостоятельная)	120
13	Символы и строки. Работа с файлами	120
14	Сортировка массива	120
15	Усовершенствованные методы сортировки	120
16	Проектная работа	120
17	Многомерные массивы. Матрицы	120
18	Структуры	120
19	Структуры. Решето Эратосфена. “Длинные” числа	120
20	Работа с файлами. Динамические массивы	120



21	Списки	120
22	Контейнеры. Контенер map	120
23	Связные списки	120
24	Стек. Очередь. Дек. Часть 1	120
25	Стек. Очередь. Дек. Часть 2	120
26	Деревья	120
27	Графы	120
28	ООП. Классы и Объекты	120
29	Иерархия классов	120
30	Разработка проекта.	120
31	Разработка и тестирование проекта.	120
32	Публикация проекта в интернете.	120

Продолжительность занятия: 120 минут

Частота: 1 раз в неделю

Продолжительность курса: 2 семестра (32 занятия)

Следующий курс: Основы разработки мобильных приложений Android (IOS).

Анонс:

Ваш ребенок любит играть в компьютерные игры? А не хочет ли он сам попробовать написать нечто подобное? Может у него даже получится игра, в которую будут играть миллионы пользователей? Попробовать всегда стоит!

На наших компьютерных курсах программирования ребята смогут узнать как это делать: как создавать игры, как писать код. Изучат основные языки программирования, которые используются в современном мире! И все это благодаря нашим преподавателям, которые будут рады делиться своими знаниями именно с Вашими детьми!